

GIS-Dateien

Ab der Poweruser-Version kann [QV] eine Vielzahl von GIS-Dateiformaten lesen und als Karte darstellen. Die Eigenschaften wie Farbe und Füllung der Kartenobjekte können komfortabel eingestellt werden. Da sie i.d.R. vollständige Angaben über Projektion und Koordinatensystem mitbringen, brauchen diese Karten in [QV] nicht kalibriert werden.

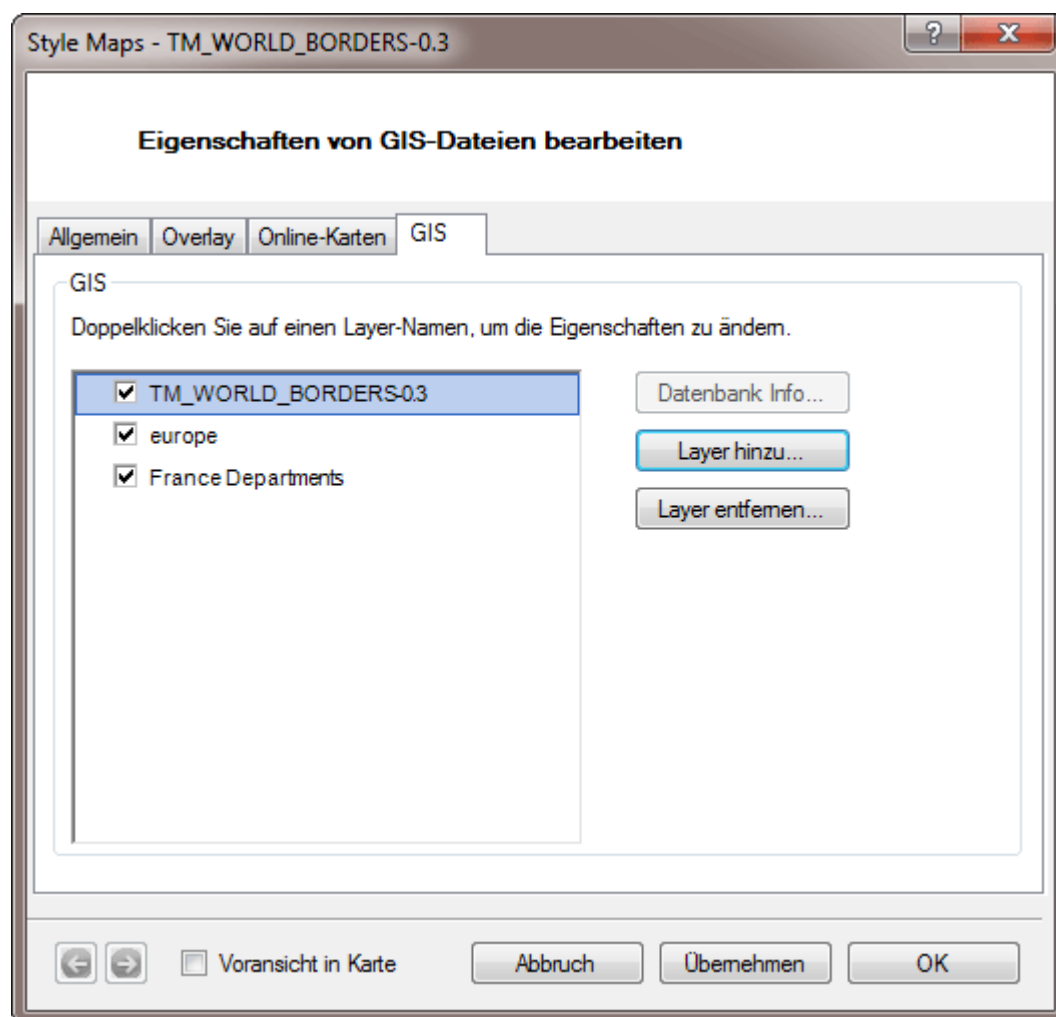
GIS-Dateien werden über den Karten-Import-Assistenten importiert, wählen Sie dort die Option **Gis-Dateien**. Siehe hierzu Kapitel [Neue Karten importieren](#).

In [QV] stehen diese Karten dann wie alle anderen Karten auch im 2D oder 3D Modus und mit sämtlichen Funktionen zur Verfügung.

Es gibt allerdings einige Zusatzfunktionen, die mit normalen Karten nicht möglich sind.

Stil

Bei geöffneter Karte erscheint im Stil-Dialog einer GIS-Karte ein weiterer Tab **GIS**:



Durch Doppelklick auf einen Layer öffnet sich ein weiterer Dialog mit vielfältigen Einstellungsmöglichkeiten:

Vector: TM_WORLD_BORDERS-0.3

LayerSectionRendererAreaLabelChart3D

AreaOutlineSmart size

PatternTRANSPARENBitmapColorUse renderer

SymbolSymbol Gap6,0ptSymbol Rotate0

Symbol Size6,0pt

Include in legend

+Visible


Ignore shape parameters

OK

Apply

Cancel

Wizard ...



Vector: TM_WORLD_BORDERS-0.3

LayerSectionRendererAreaLabelChart3D

ParametersInfo

PathD:\QuoVadis\Karten\Grenzen\Welt\TM_WORLD_BORDERS-0.3\

NameTM_WORLD_BORDERS-0.3CaptionTM_WORLD_BORDERS-0.3

Coordinate SystemWGS 84 (epsg:4326)Select

Cached PaintLabels on top

Incremental Paint

Transparency100Addition0

Wizard ...

OK

Apply

Cancel

Vector: TM_WORLD_BORDERS-0.3

Layer Section **Renderer** Area Label Chart 3D

Parameters **Info**

File
ArcView Shape Files (SHP)

User comments

From CodePage 1252 To CodePage 1252

OK Apply Cancel

Wizard ...

Vector: TM_WORLD_BORDERS-0.3

Layer **Section** Renderer Area Label Chart 3D

☒ Visible

Minimum scale Current Maximum scale Current

Render if match query (must be logical)

Legend

+ Visible

☐

☒ Ignore shape parameters

OK Apply Cancel

Wizard ...

Vector: TM_WORLD_BORDERS-0.3

Layer Section **Renderer** Area Label Chart 3D

First Second

Number of zones Minimum value Maximum value

0 0 0

Start color End color Default color

Start size End size Default size

0,1pt 24,0pt 6,0pt

Render Expression (must be numeric) Round

0

+ Visible

Wizard ...

☒ Ignore shape parameters

Vector: TM_WORLD_BORDERS-0.3

Layer Section **Renderer** Area Label Chart 3D

First **Second**

Number of zones Minimum value Maximum value

0 0 0

Start color End color Default color

Start size End size Default size

0,1pt 24,0pt 6,0pt

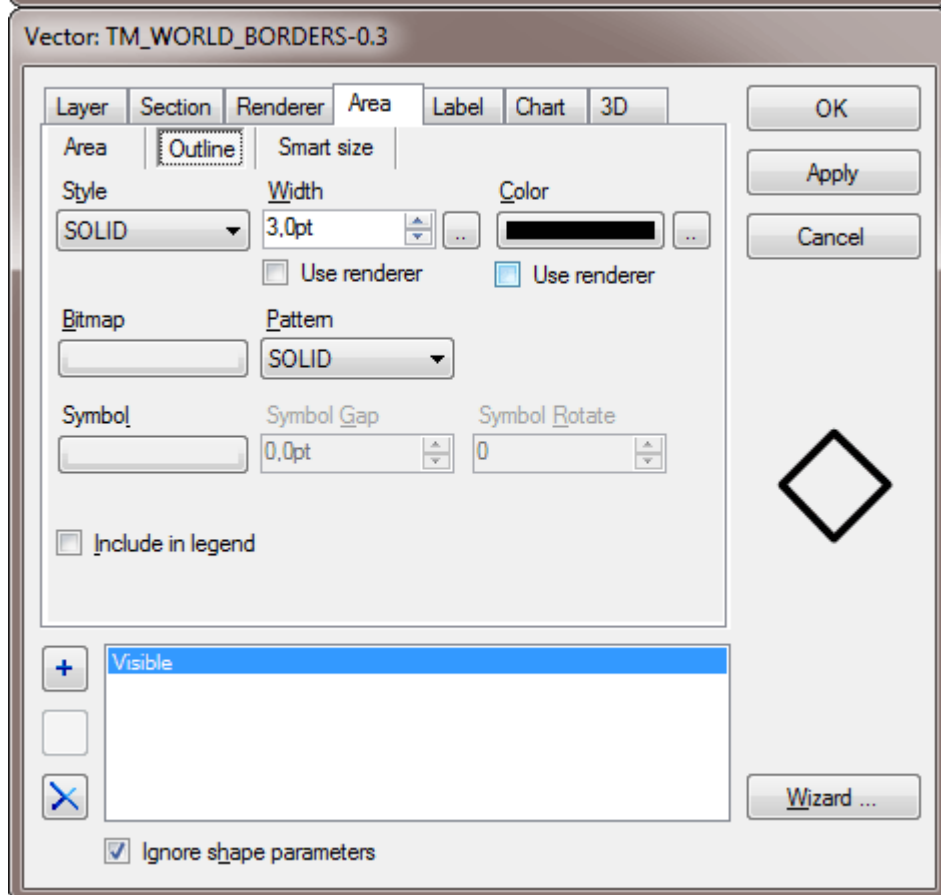
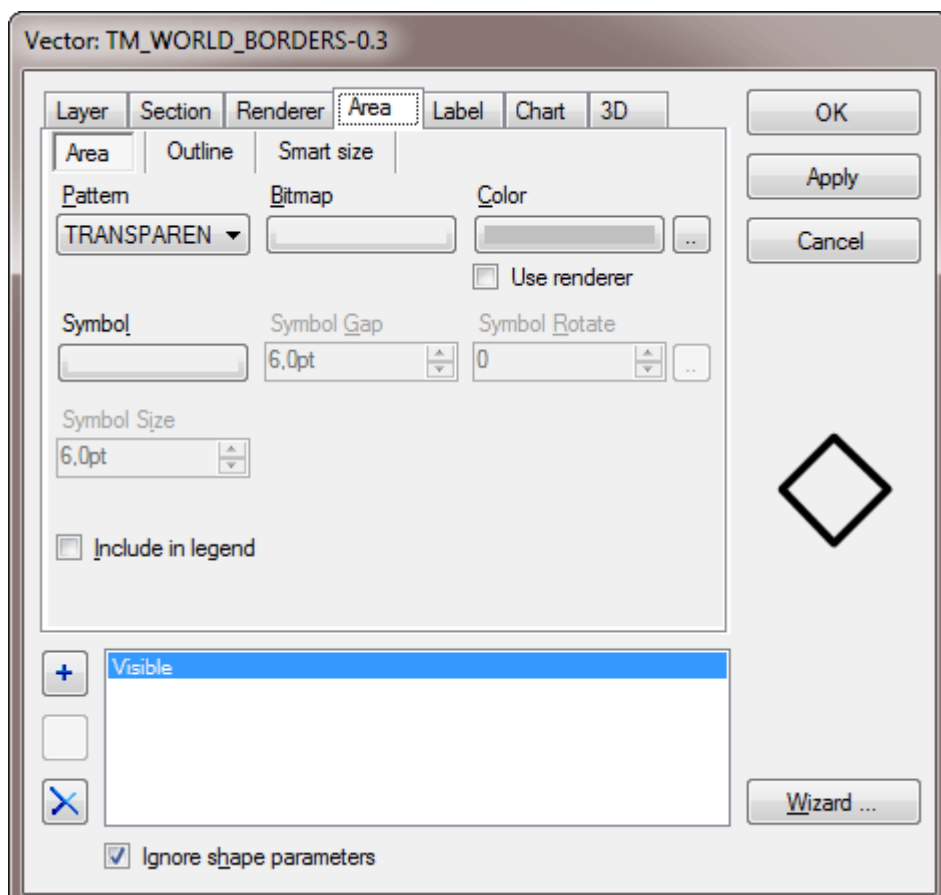
Render Expression (must be numeric) Round

0

+ Visible

Wizard ...

☒ Ignore shape parameters



Vector: TM_WORLD_BORDERS-0.3

LayerSectionRendererAreaLabelChart3D

AreaOutlineSmart size

Size0,8pt

Field

☐ Include in legend

+Visible

☐

☒

☒ Ignore shape parameters

OK

Apply

Cancel

Wizard ...

Vector: TM_WORLD_BORDERS-0.3

LayerSectionRendererAreaLabelChart3D

LabelOutlineSmart sizePosition

Width125,0pt

Height125,0pt

Color

☐ Use renderer

Bitmap

PatternTRANSPAREN

FontArial

Field

Value

☐ Include in legend

☒ Visible

+Visible

☐

☒

☒ Ignore shape parameters

OK

Apply

Cancel

Wizard ...

1234

456790

<https://quovadis-gps.com/anleitungen/quovadis-7/>

Printed on 2024/04/27 05:24

Vector: TM_WORLD_BORDERS-0.3

LayerSectionRendererAreaLabelChart3D

LabelOutlineSmart sizePosition

Style

CLEAR

Width

0,1pt

Color

Use renderer

Use renderer

Bitmap

Pattern

SOLID

Include in legend

Visible

1234

456790

+Visible

Ignore shape parameters

OK

Apply

Cancel

Wizard ...

Vector: TM_WORLD_BORDERS-0.3

LayerSectionRendererAreaLabelChart3D

LabelOutlineSmart sizePosition

Size

0,0pt

Field

Include in legend

Visible

1234

456790

+Visible

Ignore shape parameters

OK

Apply

Cancel

Wizard ...

Vector: TM_WORLD_BORDERS-0.3

LayerSectionRendererAreaLabelChart3D

LabelOutlineSmart sizePosition

Position

☐ 1

☐ 2

☒ 3

☐ 4

☐ 5

☐ 6

☐ 7

☐ 8

☐ 9

☐ Flow

Alignment

☐ Single line

☒ Left justify

☐ Center

☐ Right justify

☐ Follow

☒ Avoid overlap

☐ Avoid duplicates

☐ Include in legend

☒ Visible

Label Rotate

0

+

Visible

✕

☒ Ignore shape parameters

OK

Apply

Cancel

Wizard ...

1234
456790

Vector: TM_WORLD_BORDERS-0.3

LayerSectionRendererAreaLabelChart3D

ChartValues 1-4Values 5-8

Style

PIE

Size

12.5pt

☐ Use renderer

Minimum value

Maximum value

☐ Include in legend

+

Visible

✕

☒ Ignore shape parameters

OK

Apply

Cancel

Wizard ...

<https://quovadis-gps.com/anleitungen/quovadis-7/>

Printed on 2024/04/27 05:24

Vector: TM_WORLD_BORDERS-0.3

Layer Section Renderer Area Label Chart 3D

Chart Values 1-4 Values 5-8

Values	Legends	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="color"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="color"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="color"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="color"/>

☐ Include in legend

+ Visible

☐

☒ Ignore shape parameters

OK Apply Cancel Wizard ...

Vector: TM_WORLD_BORDERS-0.3

Layer Section Renderer Area Label Chart 3D

Chart Values 1-4 Values 5-8

Values	Legends	
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="color"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="color"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="color"/>
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="color"/>

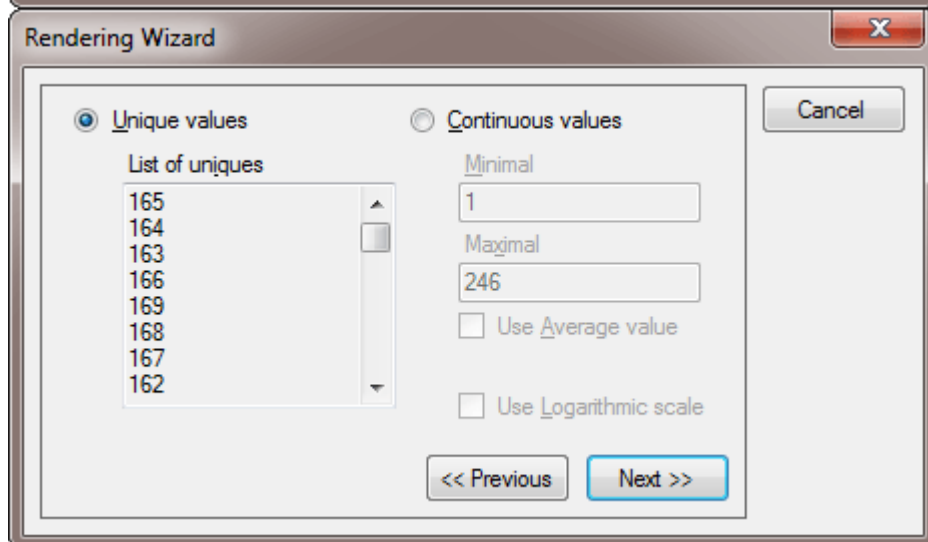
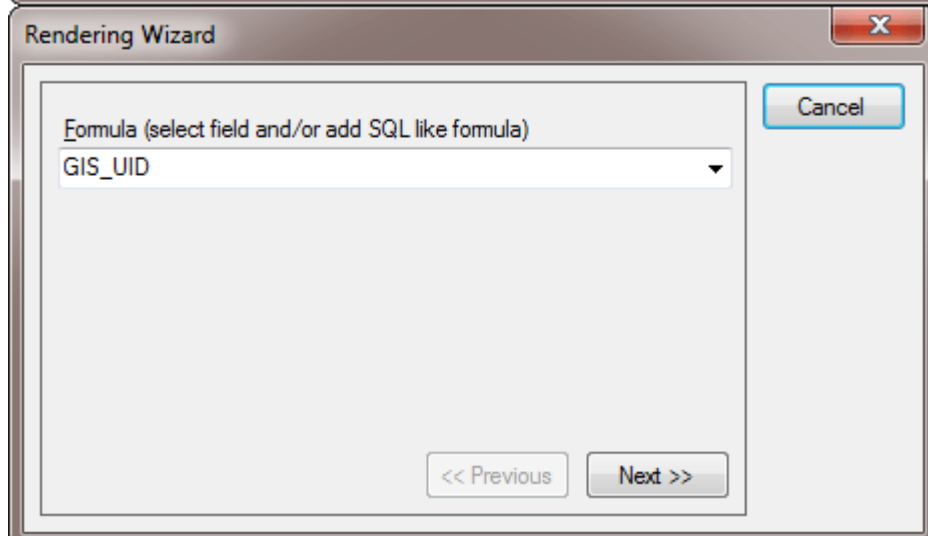
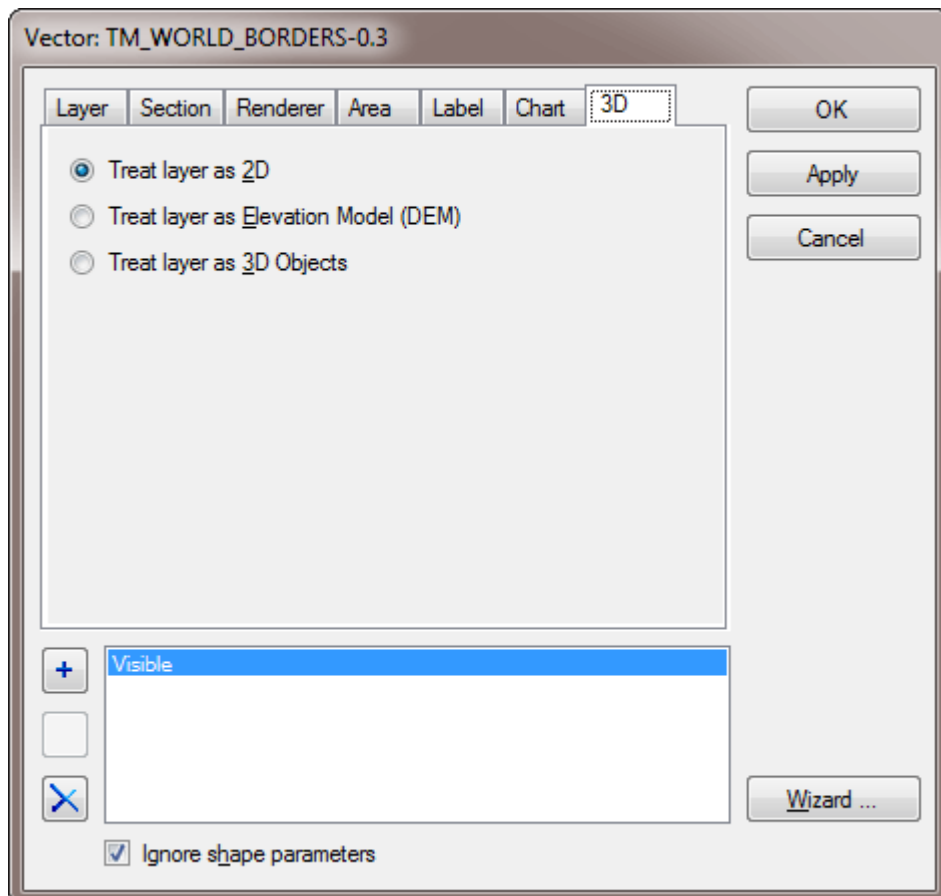
☐ Include in legend

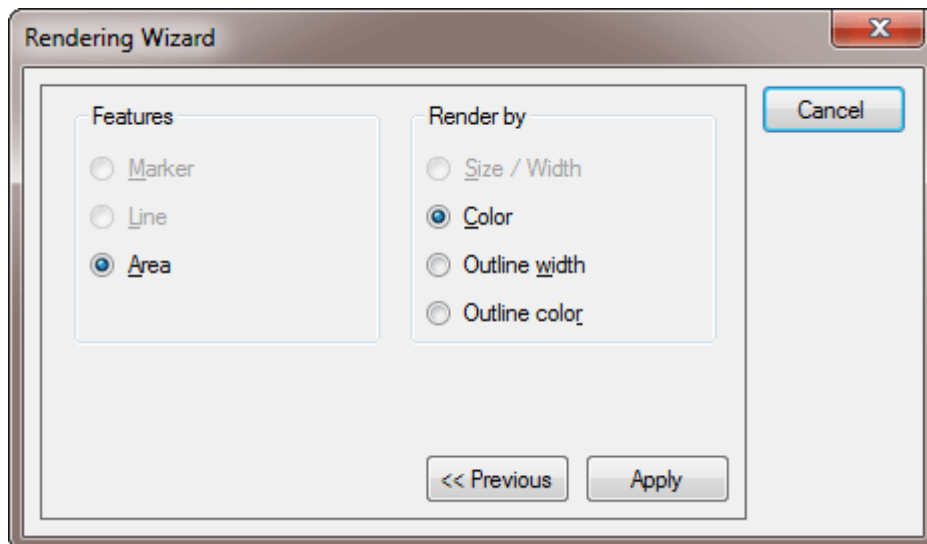
+ Visible

☐

☒ Ignore shape parameters

OK Apply Cancel Wizard ...





Alle Optionen dieses Dialoges zur Gestaltung von Farben und weiteren Darstellungsparametern, selbst in Abhängigkeit von Datenbankwerten, sind in diesem [PDF-Dokument](#) ausführlich erklärt. Sie finden es ebenfalls im [QV7]-Programmverzeichnis als Gis_Properties.pdf.

Layer

Nachdem Sie eine GIS-Datei als Karte importiert haben, besteht sie zunächst aus einem Layer. Sie können hier mit **Layer hinzu** weitere Dateien hinzu laden, die dann jeweils als weiterer Layer in der Liste erscheinen. Wenn Sie also z.B. mehrere SHP-Dateien haben, die Sie alle zusammen als eine Karte in QV darstellen möchten, importieren Sie zunächst die erste SHP als neue Karte. Dann öffnen Sie diese Karte und fügen die weiteren SHP-Dateien einfach hier ein. Diese Vorgehensweise ersetzt die aus QV4 bekannte QVP bzw. QVC-Projekte.

Mit **Layer entfernen** löschen Sie einen Layer aus der Karte. Die Datei auf der Festplatte bleibt dabei natürlich erhalten.

Datenbank-Infos

Viele GIS-Dateien enthalten Datenbank-Informationen zu den einzelnen Geometrie-Elementen. Z.B. bei SHP-Dateien liegen diese als dBase-Datei (dbf) bei. Klicken Sie auf den Button Datenbank Infos, um ein Fenster zu öffnen, welches alle Datenbank-Infos zu dieser Karte enthält.

GIS_UID	GIS_LENGTH	GIS_AREA	GIS_SELECTED	GIS_HIDDEN	POPYCOUN	POPYADMIN	LABEL
7	31268	37274196	False	False	VE	venezuela	
8	149936	792637155	False	False	VE	venezuela	
9	28991	27527498	False	False	VE	venezuela	
10	6933257	908673725557	False	False	VE	venezuela	VENEZUELA
11	1771672	177776600432	False	False	UY	uruguay	URUGUAY
12	74415	231150195	False	False	TD	trinidad tobago	
13	344482	4685561243	False	False	TD	trinidad tobago	TRINIDAD TOB...
14	1786522	145773755264	False	False	NS	suriname	SURINAME
15	418363	8630843770	False	False	RQ	puerto rico	PUERTO RICO
16	52367	67752204	False	False	RQ	puerto rico	
17	7300910	1291834929701	False	False	PE	peru	PERU
18	3223712	399267438738	False	False	PA	paraguay	PARAGUAY
19	30247	38085253	False	False	PM	panama	
20	99271	412881361	False	False	PM	panama	

Dieses Fenster können Sie offen lassen, selbst wenn Sie den Stil-Dialog wieder schließen. Sie können

die Spalten sortieren und durch Doppelklick auf eine Zeile in der Karte zu dem entsprechenden Objekt springen.

Wenn Sie die Anzeige von Tooltips eingeschaltet haben, bekommen Sie in der Karte die Datenbank-Infos zu dem Objekt, über dem die Maus steht, im Tooltip angezeigt. Zusätzlich wird dieses Objekt in der Datenbank-Tabelle angezeigt, wenn Sie es in der Karte anklicken.

Export in Zeichnung

Eine GIS-Karte kann nicht editiert werden in QV. Wenn Sie sie verändern möchten, können Sie sie in eine Zeichnung übertragen. Dazu einfach im Xplorer die Karte in eine Zeichnungstabelle kopieren. Es wird die Geometrie übertragen und die aktuell eingestellten Farben, nicht aber die erweiterten Datenbank-Infos.

Unterstützte Formate

Folgende Vektor-Dateiformate können gelesen werden:

DLG (Digital Line Graphs) DGN DXF-ASCII (AutoCad Export format) DXF-BINARY (AutoCad Export format) DWG 2000 E00-ASCII (ArcInfo Export Format) E00-BINARY (ArcInfo Export Format) FME (requires FME installation) GDAL / OGR GDF 3.0 GML 3.1.1 (Geographic Markup Language) GPX (GPS Exchange Format) GSHHS (Global Self-consistent Hierarchical High-resolution Shorelines) JSON (JavaScript Object Notation) KML (Google Earth Keyhole Markup Language) LandXML MIF (MapInfo Import Format) OSM (OpenStreetMap) SDTS-TCP (TVP-Topological Vector Profile) SHP (ArcView Shape Format) S-57 (Marine charting format) TAB (Map Info Vector format) TIGER/Line VPF 3.0 (Vector Product Format) WFS (OpenGIS Web Feature Service layer)

Raster-Formate:

ADF (ArcInfo Integer Grid) BIL BMP BT (Binary Terrain Grid) CADRG DEM (USGS Digital Elevation Models) DT0 (Digital Terrain Elevation Data level 0) DT1 (Digital Terrain Elevation Data level 1) DT2 (Digital Terrain Elevation Data level 2) ECW (file based) ECWP (server based) FLT (Arcinfo Float Binary Grid) GIF GRD (Arcinfo ASCII Grid) GRD (Surfer ASCII Grid) IMG (ERDAS IMAGE) JPEG JPEG2000 MrSID PNG SDTS-RPE (Raster Profile and Extensions) WMS - OpenGIS Web Mapping Service Layer TIFF (uncompressed, LZW, packbits, group4)

From:

<https://quovadis-gps.com/anleitungen/quovadis-7/> - QuoVadis 7 GPS Software Wiki

Permanent link:

https://quovadis-gps.com/anleitungen/quovadis-7/doku.php?id=de:35_maps:l_gis

Last update: **2014/06/23 11:05**

