

# Zeichnungen

Mit Zeichnungen bietet Ihnen QV ein leistungsfähiges Werkzeug, um Anmerkungen, Ergänzungen, eigene Inhalte und Änderungen in Karten zu skizzieren.

Im Gegensatz zu Tracks, Routen und Wegpunkten, welche als GPS-Daten zum Austausch mit mobilen Navigationsgeräten bestimmt sind, dienen Zeichnungen zum Erweitern von Karteninhalten. Eine Zeichnung besteht - wie eine Route oder ein Track - aus einem Datenbankobjekt, welches unter einem frei wählbaren Namen in einer Zeichentabelle gespeichert wird. Sie können, wie bei allen anderen Objekten auch, Texte im Infofeld hinzufügen und Bilder, Weblinks und Dateien verlinken. So wie eine Route aus Routen-Wegpunkten besteht und ein Track aus Trackpunkten, beinhaltet eine Zeichnung beliebig viele Zeichnungs-Objekte.

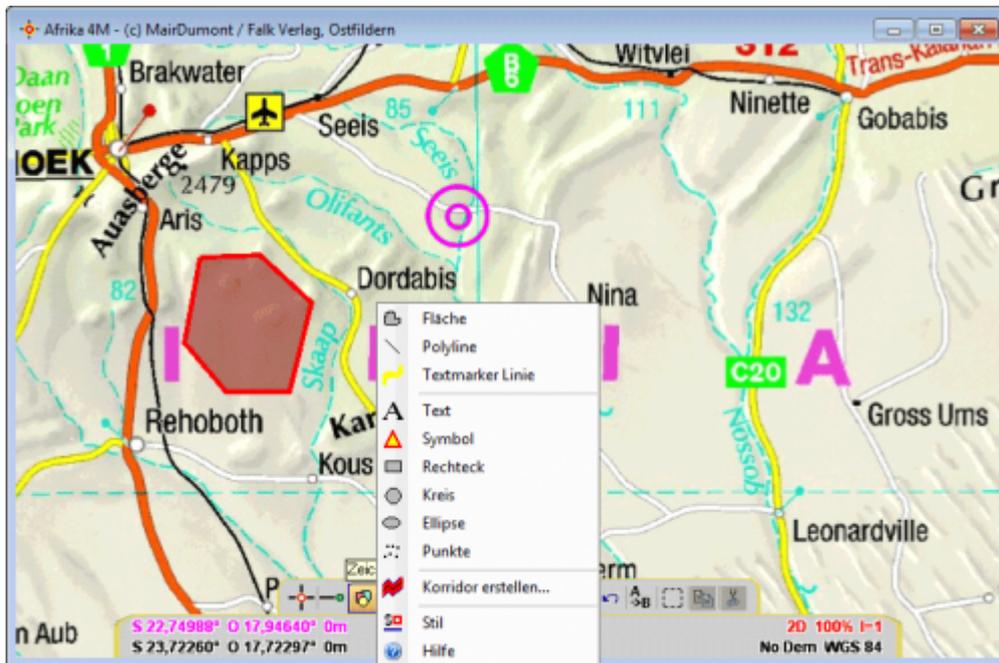
QV unterstützt die folgenden Zeichnungs-Objekte:

- Polylinien
- Flächen (Polygon)
- Punkte
- Textmarker-Linien
- Kreise
- Rechtecke
- Symbole, beliebige Bitmap
- Texte
- Aus Polylinien und Tracks können Korridore in wählbarer Breite erzeugt werden (nur Poweruser)

Alle diese Zeichnungs-Objekte haben wiederum einen eigenen frei wählbaren Namen, ein Infofeld und die Möglichkeit der Verlinkung mit Fotos, Weblinks und Dateien.

## Zeichnung neu erstellen

Das Erstellen von neuen Zeichnungen geht analog zum Erstellen von Tracks und Routen mit **Neue Zeichnung** aus dem **Neu**-Menü oder der *Neu-Toolbar*. Geben Sie dann den Namen der Zeichnung ein und die Tabelle, in der sie gespeichert werden soll. Über die *Editieren-Toolbar* am unteren Rand des Kartenfensters können Sie jetzt sofort anfangen. Wählen Sie dazu aus dem **Zeichnungs-Menü** (oder einfach Taste **W**) ein Werkzeug aus und fangen Sie an zu zeichnen. Eine ausgewählte Funktion z.B. Rechteck oder Polylinie, bleibt solange aktiv, bis Sie diese mit **Esc** oder durch Auswahl eines anderen Befehls aus der Toolbar beenden.



| Symbol | Name                              | Bedeutung |
|--------|-----------------------------------|-----------|
|        | Fläche                            |           |
|        | Polylinie                         |           |
|        | Textmarker Linie                  |           |
|        | Text                              |           |
|        | Symbol                            |           |
|        | Rechteck                          |           |
|        | Kreis                             |           |
|        | Ellipse                           |           |
|        | Punkte                            |           |
|        | Korridor aus Polylinie oder Track |           |
|        | Stil                              |           |
|        | Hilfe                             |           |

Um die Farbe, Füllung und Linienstärke einzustellen, wählen Sie **Stil** aus dem Zeichnungsmenü (Taste **W**). Der Dialog zur Stilauswahl öffnet sich als Toolbox, d.h. Sie können ihn offen lassen und gleichzeitig weiterzeichnen. Jede Auswahl im Stil wird sofort auf das aktuelle Zeichnungsobjekt angewendet und für neue Objekte gesetzt.

Besonders einfach ist das Setzen von eigenen Symbolen in der Karte. Wählen Sie das Werkzeug „Symbole“ aus und öffnen Sie den Stil-Dialog. Gehen Sie auf dem Tab **User Symbole** und wählen Sie den Ordner auf der Festplatte, wo Ihre Symbole gespeichert sind. Diese werden dann sofort zur Auswahl angezeigt. Klicken Sie das gewünschte Symbol an und platzieren Sie es in die Karte an die gewünschte Position.

## Vorhandene Zeichnungen ändern

Die von der Track- und Routenbearbeitung gewohnte Toolbar „Editieren“ steht auch zum Bearbeiten von Zeichnungen zur Verfügung. Sie können nicht nur Punkte löschen oder verschieben, sondern auch

neue Punkte einfügen. Für eine ausführliche Beschreibung aller Optionen in der Editieren-Toolbar, siehe [Markierungen editieren](#).

Wenn Sie durch Auswahl eines der Werkzeuge aus dem Zeichnungs-Menü neue Zeichnungs-Objekte erstellen wollen, müssen Sie danach als erstes ein vorhandenes Zeichnungselement in der Karte anklicken, um die Zeichnung zu bestimmen, zu der das neue Objekt gehören soll.

## Importieren

Um externe Vektordateien, z.B. SHP oder DXF, als Zeichnung importieren zu können, müssen diese zuerst als Karte importiert werden. Diese Karte kann dann in eine Zeichnung kopiert werden. Dazu einfach im [QVX] die Zeichnung kopieren und in eine Zeichnungs-Tabelle einfügen oder per Drag & Drop rein ziehen.

Das Importieren einer Vektordatei in eine Zeichnung ist nur dann erforderlich, wenn Sie beabsichtigen, diese zu verändern. Um eine Vektordatei nur anzuzeigen, genügt es, sie als Karte zu importieren und als Overlay zu laden. Das Anzeigen als Karte bietet Ihnen eine viel höhere Performance im Vergleich zur Anzeige als Zeichnung.

## Exportieren

Sie können eine Zeichnung als SHP exportieren und in anderen Programmen, welche dieses Format unterstützen, importieren und verwenden oder bearbeiten.

1)

Version 1.0 und Version 1.1

From:  
<https://quovadis-gps.com/anleitungen/quovadis-7/> - **QuoVadis 7 GPS Software Wiki**

Permanent link:  
[https://quovadis-gps.com/anleitungen/quovadis-7/doku.php?id=de:40\\_marks:d\\_draw](https://quovadis-gps.com/anleitungen/quovadis-7/doku.php?id=de:40_marks:d_draw)

Last update: **2014/06/23 11:34**

