

Stil

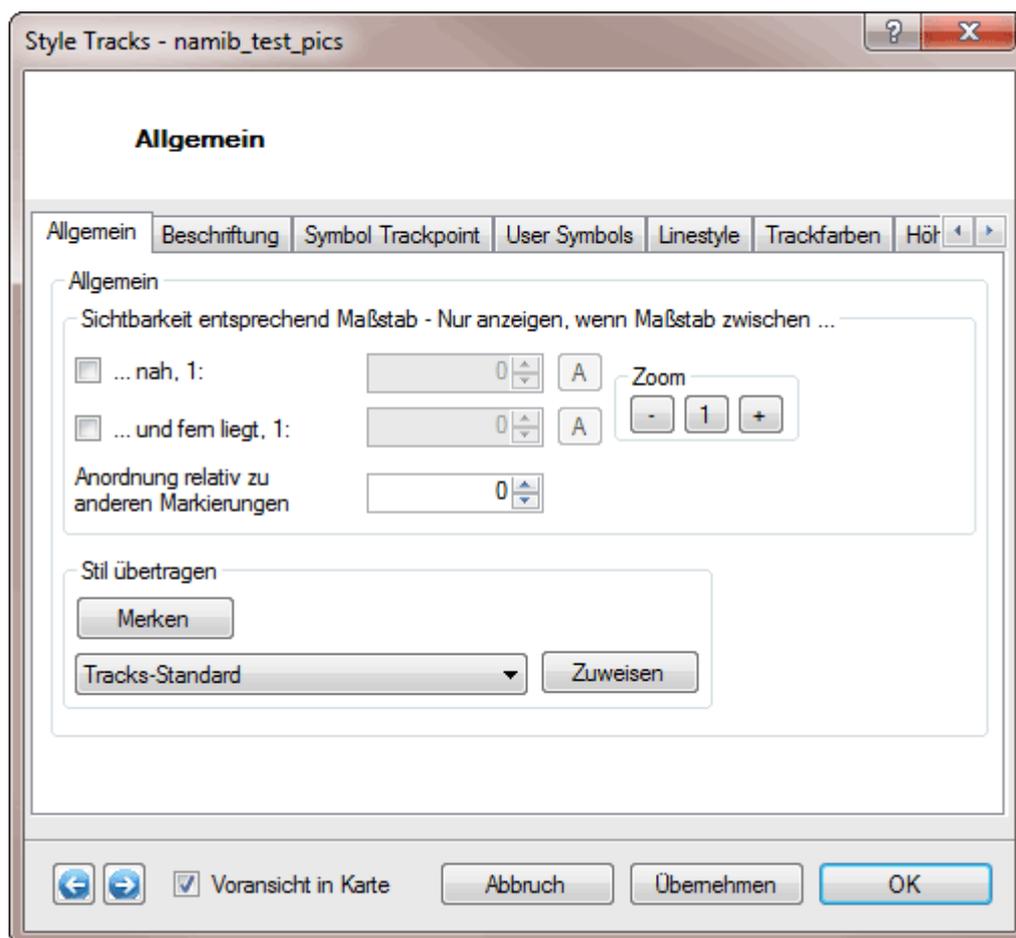
Zu jedem Wegpunkt, Route, Track etc. können Sie mit dem Stil-Assistenten die Darstellung mit verschiedenen Optionen anpassen.

Sie haben verschiedene Möglichkeiten, den Assistenten zu starten:

- aus dem QV-Xplorer, indem Sie das gewünschte Objekt auswählen und Stil  anklicken. Sie können im QV-Xplorer auch mehrere Objekte auswählen. Die Änderungen im Assistenten werden dann für alle ausgewählten Objekte übernommen.
- bei einer geladenen Karte mit der Option Stil im Projektmanager
- mit dem Menüpunkt Stil aus dem Karten-Popupmenü

Daraufhin öffnet sich das entsprechende Dialogfenster mit verschiedenen Registern zur Anpassung der Stil-Eigenschaften. Einige Optionen stehen nur bei bestimmten Objekt-Typen zur Auswahl.

Allgemein



Aktion	Beschreibung
	nur verfügbar, wenn Stil aus dem Xplorer aufgerufen würde. Mit diesen beiden Buttons können Sie das nächste bzw. vorherige Objekt aus der QV-Xplorer-Liste laden und editieren. Das ist hilfreich, um bei vielen Objekten den Stil zu ändern.

Aktion	Beschreibung
Voransicht in Karte	Wenn ausgewählt, wird jede Änderung sofort am Objekt in der Karte angezeigt, natürlich nur, wenn das Objekt auch in der Karte sichtbar ist
Abbruch	Schließt den Assistenten, ohne die Änderungen zu speichern
Übernehmen	Speichert die Änderungen, ohne den Assistenten zu schließen
Ok	Speichert die Änderungen und schließt den Assistenten

Sichtbarkeit entsprechend Maßstab

Hier kann gesteuert werden, bei welchem Maßstab ein Objekt in der Karte sichtbar ist. Siehe hierzu Kapitel [Sichtbarkeit](#).

Stil übertragen

Sie können den Stil eines Objektes auf ein anderes Objekt gleichen Typs übertragen.

- Dazu öffnen Sie zunächst den Stil des Objektes, den Sie kopieren möchten.
- Klicken Sie dann auf **Merken**. Der Stil dieses Objektes wird jetzt gespeichert und unter dem Namen des Objektes in der Dropdown-Liste abgelegt.

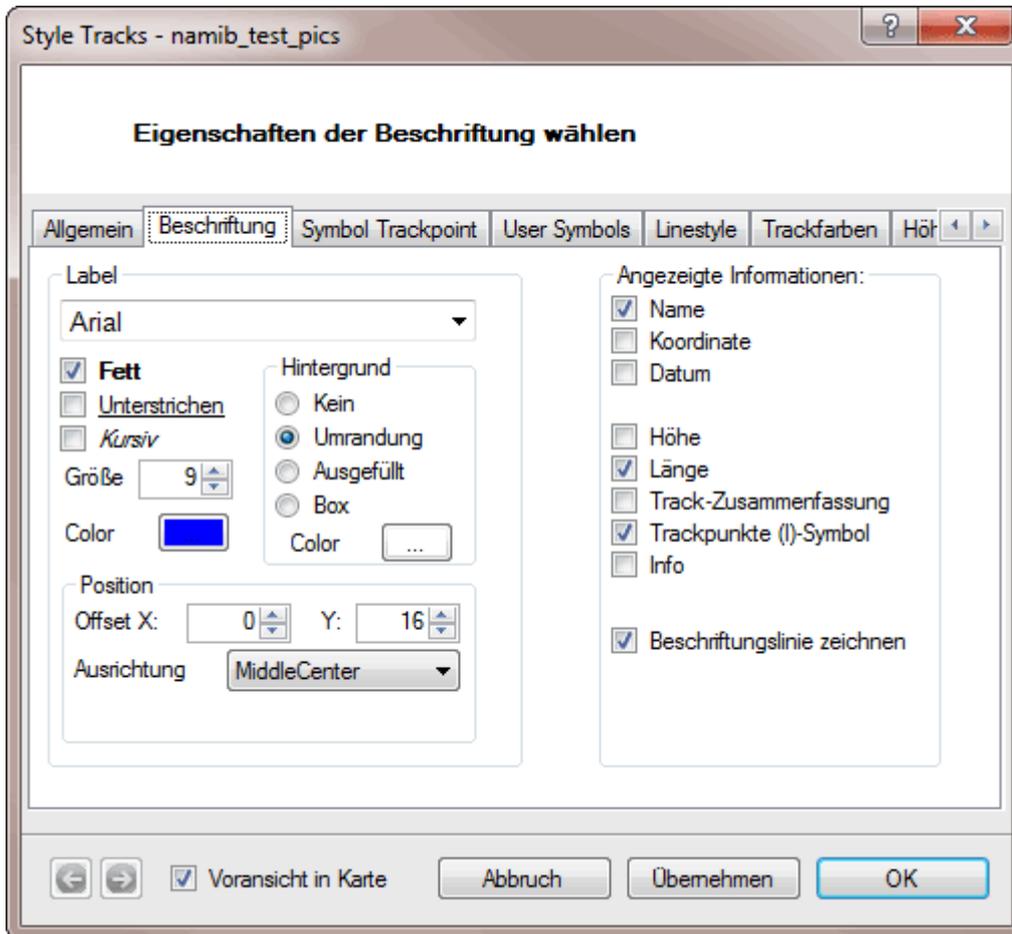
Dort bleibt er bis Sie QV beenden und kann beliebig oft benutzt werden, um ihn einem anderem Objekt zuzuweisen. Dazu einfach:

- das oder die gewünschten Objekt(e) im Xplorer auswählen
- **Stil**
- das Objekt mit dem gewünschten Stil aus der Dropdown-Liste auswählen
- **Zuweisen**

Stil auf Standard zurücksetzen

Um ein Objekt auf die Grund-Einstellungen zurückzusetzen, wählen Sie **Standard** aus der Dropdown-Liste aus und dann **Zuweisen**. Alle vorherigen Stil-Anpassungen werden dann auf den vordefinierten Zustand zurückgesetzt (siehe [Stil-Voreinstellung](#)).

Beschriftung



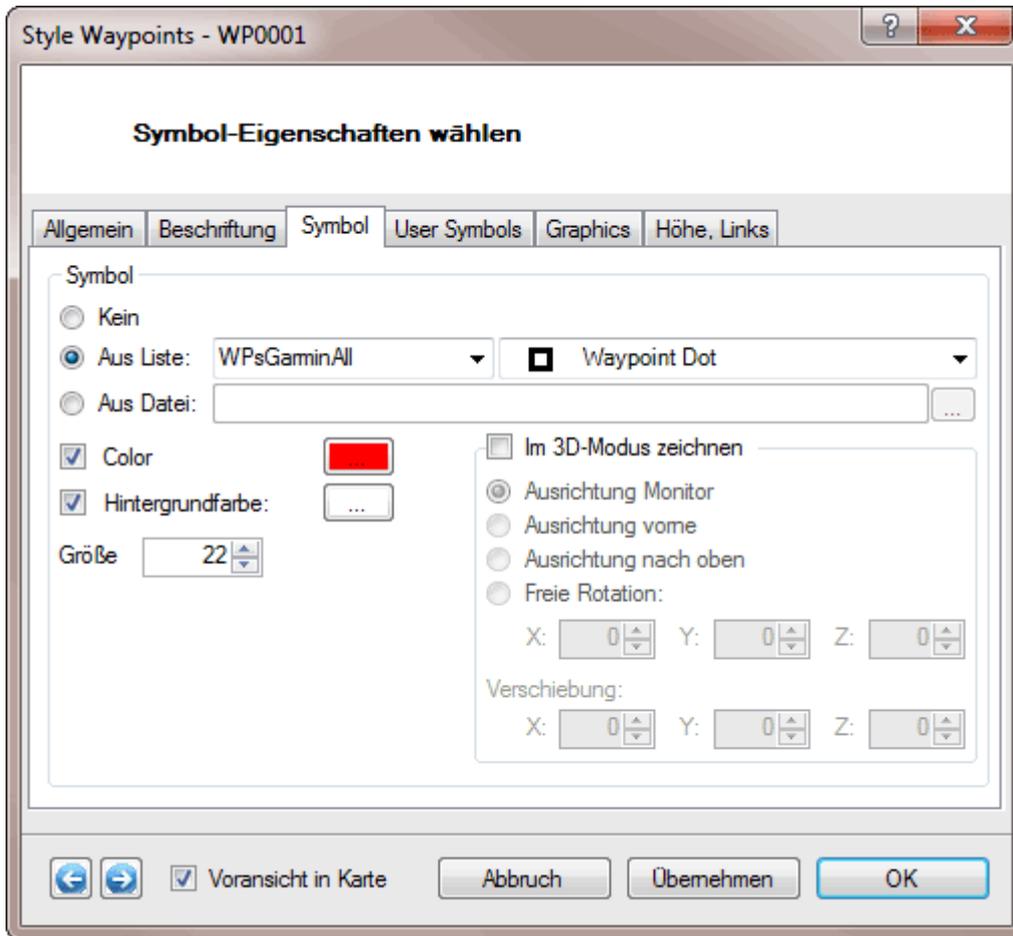
Hier lassen sich Parameter einstellen, die das Aussehen und die Platzierung der Beschriftung beeinflussen (z.B. Schriftart, -größe und -farben, jeweils individuell für den Vorder- und Hintergrund) sowie die Platzierung und Ausrichtung des Textes. Man kann an dieser Stelle auch festlegen, welche Informationen im Kartenbild als Text erscheinen sollen. Es können folgende Attribute gewählt werden (einzeln oder in Kombination):

- Name
- Koordinaten
- Datum
- Beschreibung
- Höhe
- Entfernung/Kurs.
- Info

Bei Tracks:

- Trackpunkte (!)-Symbol, Zeichnet ein kleines  Symbol , wenn an dem entsprechenden Trackpunkt eine Info gespeichert ist
- Track-Zusammenfassung, die Zusammenfassung der Track-Statistik

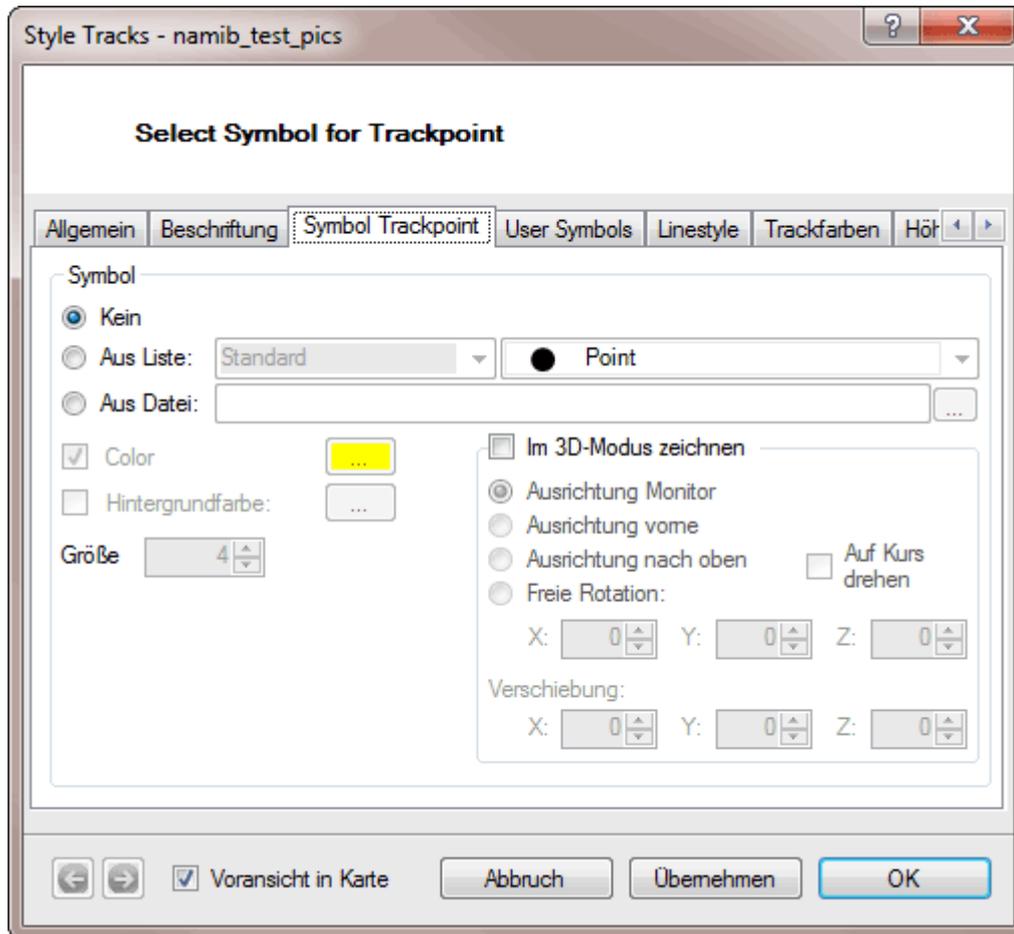
Symbol



Hiermit stellen Sie das Symbol für Waypoints ein.

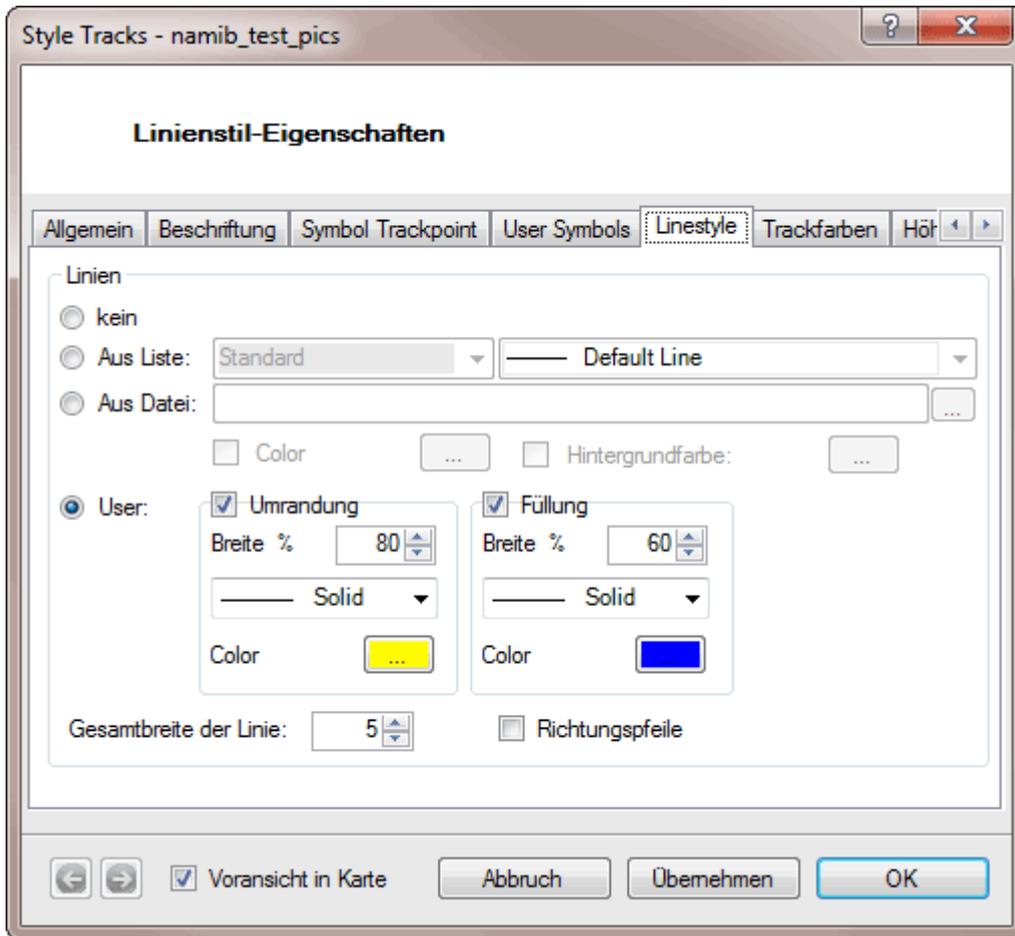
Im Register *Symbol* können Sie festlegen, mit welchem Symbol der Wegpunkt angezeigt und in welcher Farbe und Größe er dargestellt werden soll. Hier kann auch gewählt werden, wie ein Symbol in der 3D-Ansicht projiziert werden soll und ob das Symbole gedreht (Rotation in den einzelnen Raumrichtungen) oder versetzt (Translation entlang der X / Y / Z - Achsen) dargestellt werden soll.

Symbol Trackpoint



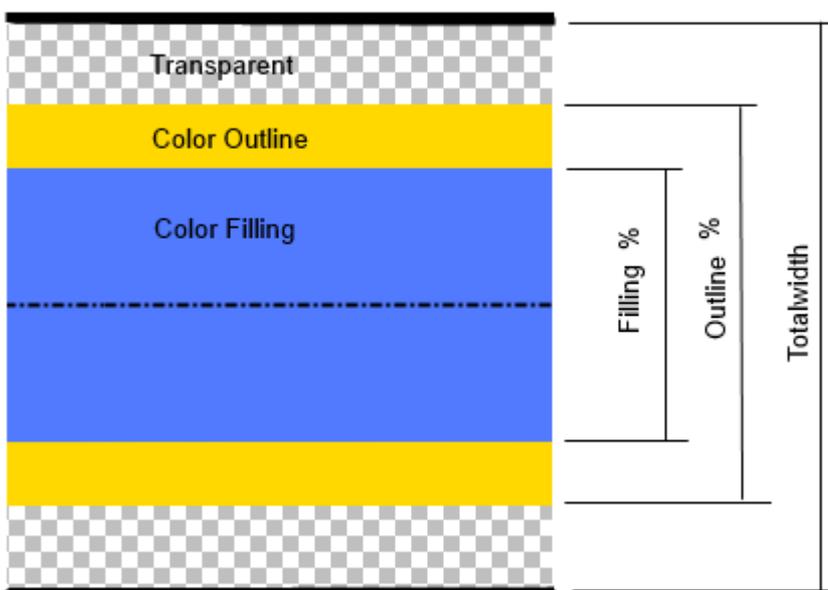
Hiermit stellen Sie bei Tracks das Symbol ein, welches **an jeden** Trackpunkt gezeichnet werden soll. Hier kann auch gewählt werden wie ein Symbol in der 3D-Ansicht projiziert werden soll und ob die Symbole gedreht (Rotation in den einzelnen Raumrichtungen) oder versetzt (Translation entlang der X / Y / Z - Achsen) dargestellt werden sollen.

Linestyle



Hiermit stellen Sie bei Tracks und Routen das Aussehen der Linie ein, also Strichart, -stärke und -farbe. Diese Werte werden für die Umrandung (Hintergrund der Linie) und die Füllung (eigentliche Linie) getrennt festgelegt. Man kann in diesem Register auch festlegen, dass gar keine Tracklinie in der Karte eingezeichnet wird.

Wie setzt sich die Linienbreite einer User-Linie zusammen?



Eine User-Linie wird durch drei Elemente bestimmt:

- in der Mitte die Füllung (Filling)

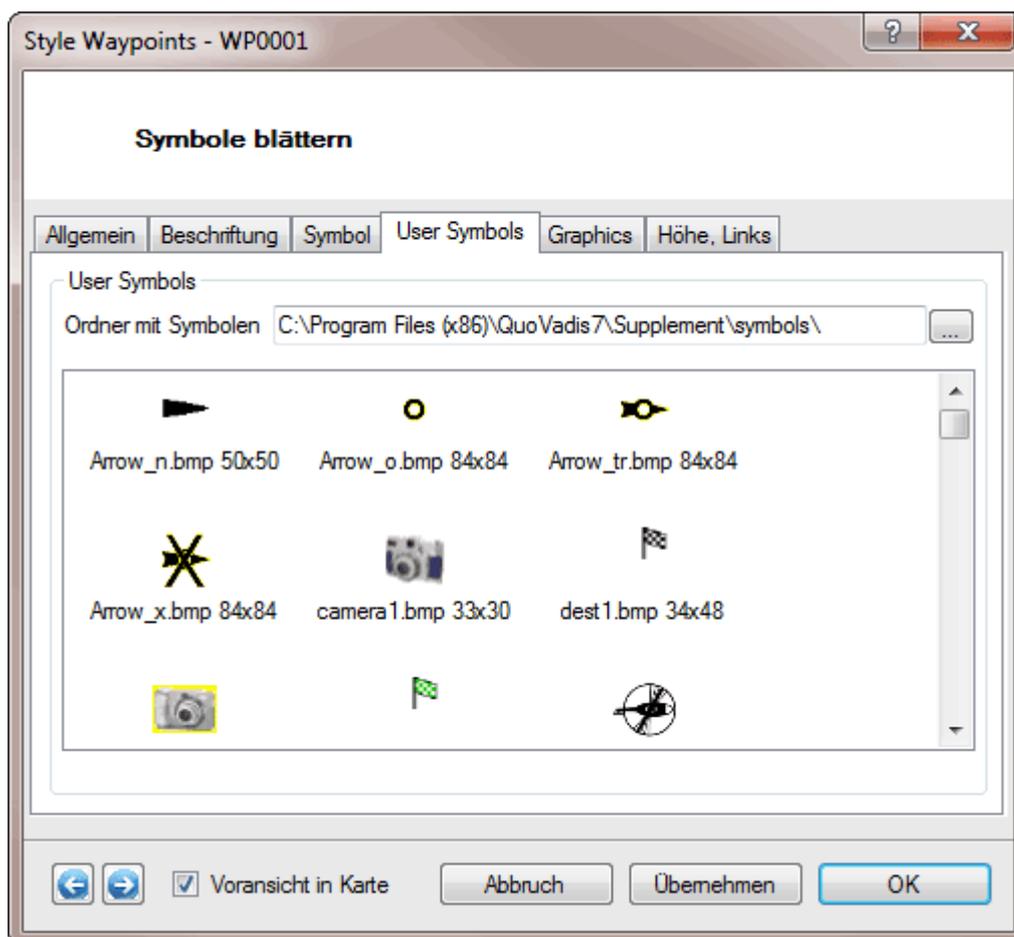
- dann kommt die Umrandung (Outline)
- der Rest der Linie ist transparent

Die Gesamtbreite der Linie wird in Pixeln angegeben und bestimmt, wie breit die Linie insgesamt in der Karte dargestellt wird. Die Breite der Füllung (eigentliche Linie) und der Umrandung (Hintergrund der Linie) werden in Prozent der Gesamtbreite angegeben. Der angegebene Prozentwert für die Umrandung sollte immer größer als der für die Füllung sein, sonst wird sie von der Füllung überdeckt. Man kann es sich so vorstellen: Zuerst wird die Umrandung gezeichnet und dann mittig darüber die Füllung.

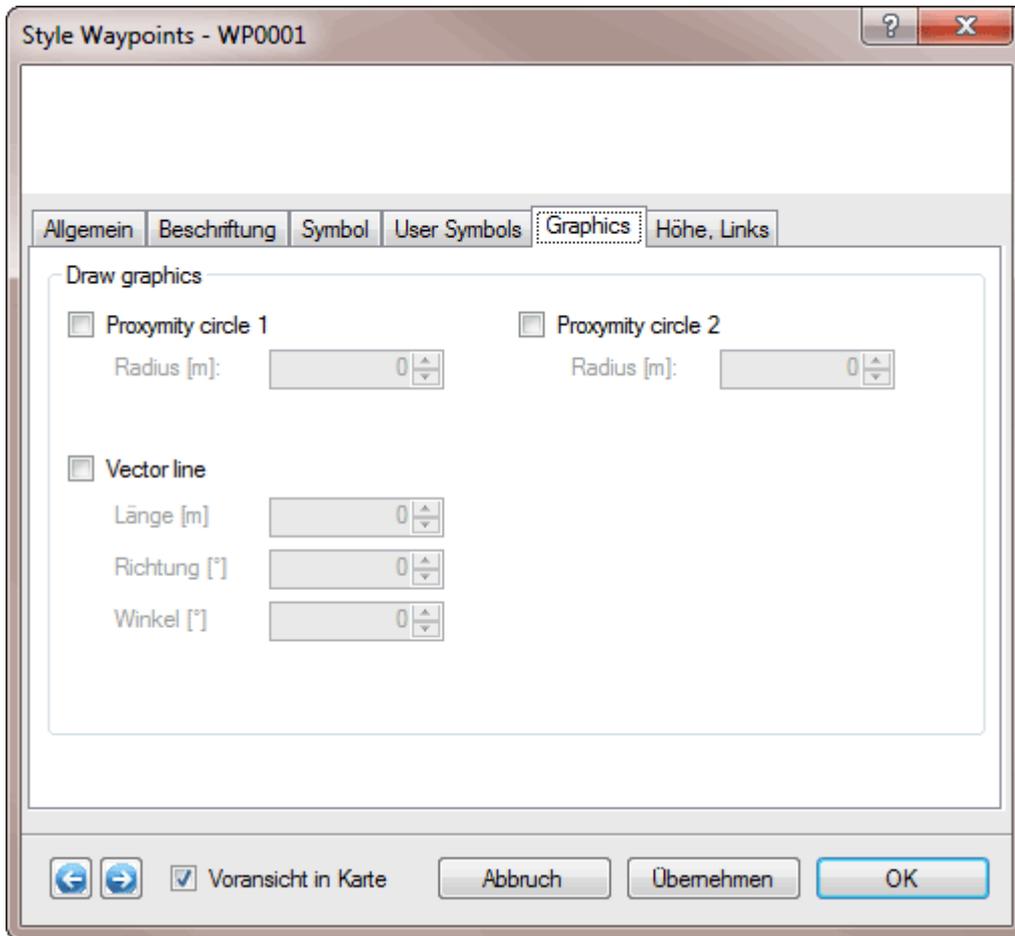
Obwohl der transparente Bereich natürlich nicht sichtbar ist, hat er doch eine Funktion. Er verbreitert die Linie, sodass sie mit der Maus leichter gefasst werden kann.

Beispiel: eine dünne Linie kann man mit Gesamtbreite/Umrandung/Füllung von 2/100/75 erreichen oder mit 5/40/30. Beide sehen gleich dick aus, aber letztere ist einfacher mit der Maus zu fangen, da sie breiter ist.

Benutzerdefinierte Symbole

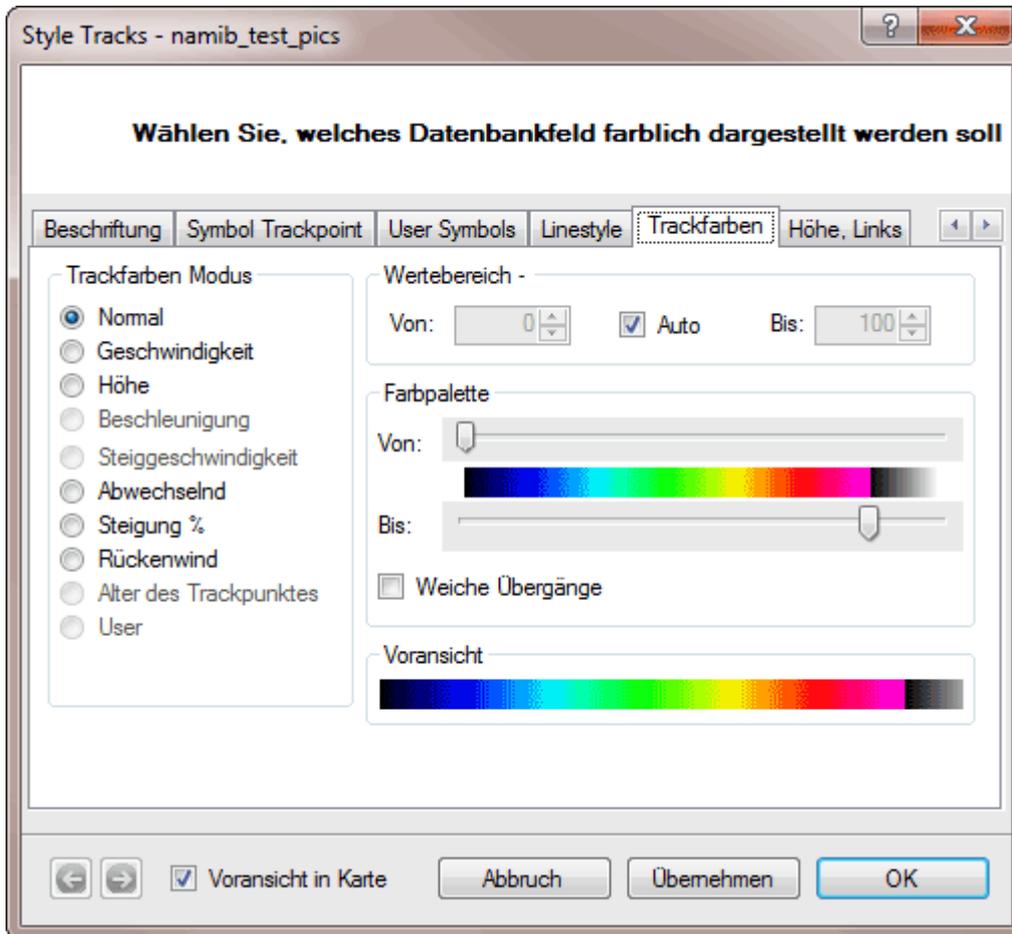


Grafik



Bei Waypoints können Sie hier einen oder zwei Kreise oder einen Vektor um den WP zeichnen lassen.

Trackfarben



Im Register *Trackfarben* wählen Sie die Option **normal**, wenn Tracklinien in der Farbe dargestellt werden sollen, die im Register *Linestyle* festgelegt wurde.

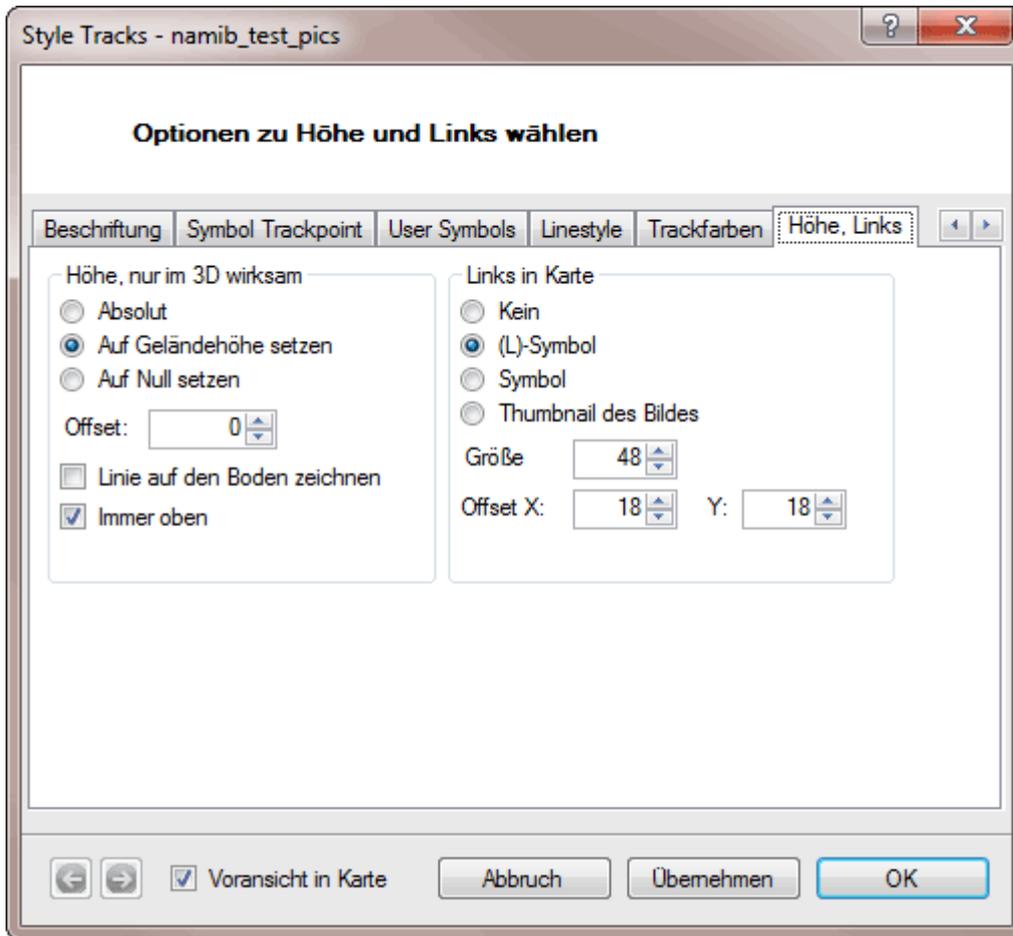
Wenn Sie die Tracklinie farbcodiert darstellen möchten, dann können Sie das in Abhängigkeit von

- der Geschwindigkeit
- der Höhe
- der Beschleunigung
- der Vertikalgeschwindigkeit
- der Steigung
- dem Alter

des Trackpunkts definieren.

Details dazu finden Sie im Kapitel [Farbcodierte Tracks](#).

Höhe, Links



Das letzte Register *Höhe, Links* des Stil - Fensters fasst Optionen zusammen, die sich auf die höhenabhängige Darstellung im 3D-Modus und auf Verknüpfungen, die einem Objekt zugeordnet werden können, beziehen.

Bei der 3D-Darstellung haben Sie die Wahl zwischen Meereshöhe (Normal-Null), Geländeoberfläche und dem absoluten Wert (GPS-Höhenwert). Sie können auch einen Offset definieren, der festlegt, wie viel Meter über der Geländeoberfläche das Objekt gezeichnet werden soll.

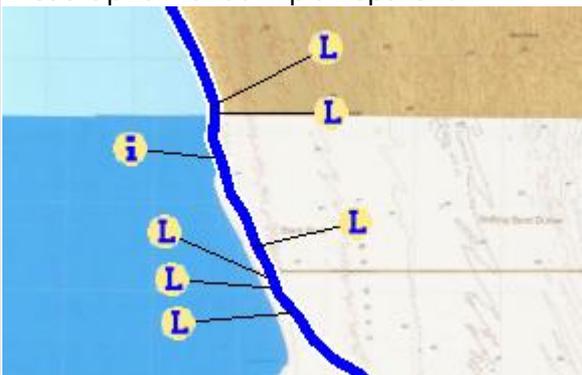
Der Schalter **Immer oben** ist nur im 3D wirksam. Für eine realistische Darstellung sollte er Aus sein, dann wird eine korrekte Sichtbarkeitsprüfung vorgenommen, ob z.B. Teile des Tracks hinter einem Berg liegen und damit verdeckt sind.

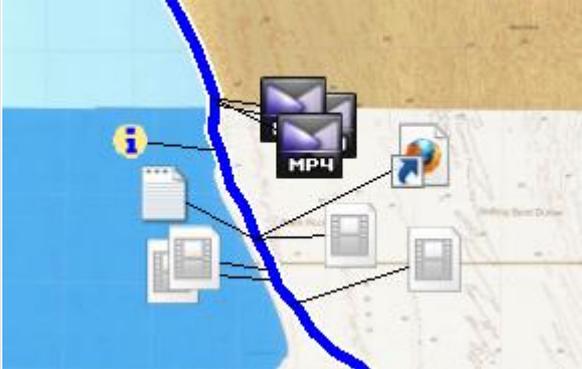
Neu in QuoVadis 7 ist das Verhalten von **Auf Geländehöhe setzen**. Der Track wird hierbei sauber auf das Gelände projiziert, sodass eine korrekte Darstellung gewährleistet ist. **Immer oben** sollte dann Aus sein.



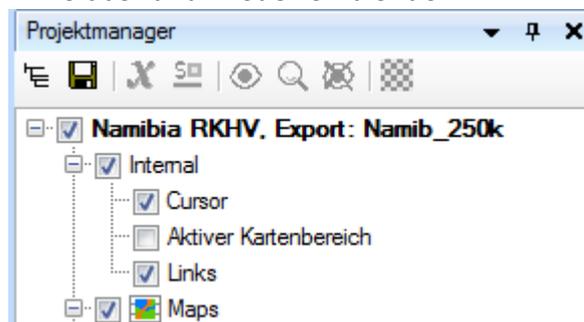
Auf Geländehöhe setzen projiziert den Track exakt auf das Dem-Netz, unabhängig von den Höhen der Trackpunkte. Man sollte daher zusätzlich einen kleinen Offset, z.B. 2-5 eingeben, damit er etwas über dem Gelände schwebt und sich damit deutlich vom Untergrund abhebt. Diese Option ist nur sinnvoll für Tracks, deren Punkte-Abstand deutlich größer ist als die Dem-Auflösung. Z.B. selbst gezeichnete Tracks. Sehr fein aufgenommene Tracks sehen mit der Option **Absolut** oft besser aus, die auch viel weniger rechenintensiv ist.

Unter **Links in Karte** kann die Darstellung von Links oder Fotos definiert werden. Dazu können die Symbolgröße sowie die Platzierung (Offset) relativ zum Punkt festgelegt werden.

Kein	Links werden nicht in der Karte eingezeichnet.
(L)-Symbol	<p>Es wird ein (L) Symbol eingezeichnet, sofern mindestens ein Link zugeordnet wurde. Diese Option ist sehr platzsparend:</p> 

Symbol	<p>Es wird zu jedem Link das zugehörige Verknüpfungssymbol in der unten eingestellten Größe gezeichnet. Wenn ein Punkt mehrere Links enthält, werden alle eingezeichnet:</p> 
Thumbnail	<p>Wie Symbol, bei Bildern und Videos wird jedoch wenn möglich eine kleine Voransicht eingezeichnet:</p> 

Sie können auf die Schnelle alle Link-Symbole im Projekt-Manager unter Internal-Links aus- und wieder einblenden:



From: <https://quovadis-gps.com/anleitungen/quovadis-7/> - QuoVadis 7 GPS Software Wiki

Permanent link: https://quovadis-gps.com/anleitungen/quovadis-7/doku.php?id=de:40_marks:e_style

Last update: 2014/06/23 11:48

