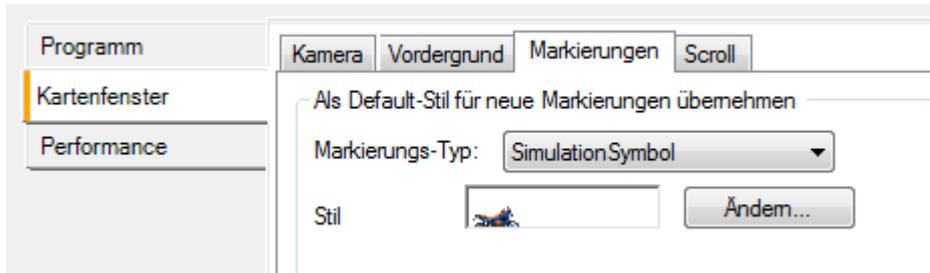


# Simulation

Diese Funktion ersetzt und erweitert das aus QV4 bekannte Track- und Multitrackreplay.

Mit QuoVadis 7 wurden einige Verbesserungen eingeführt:

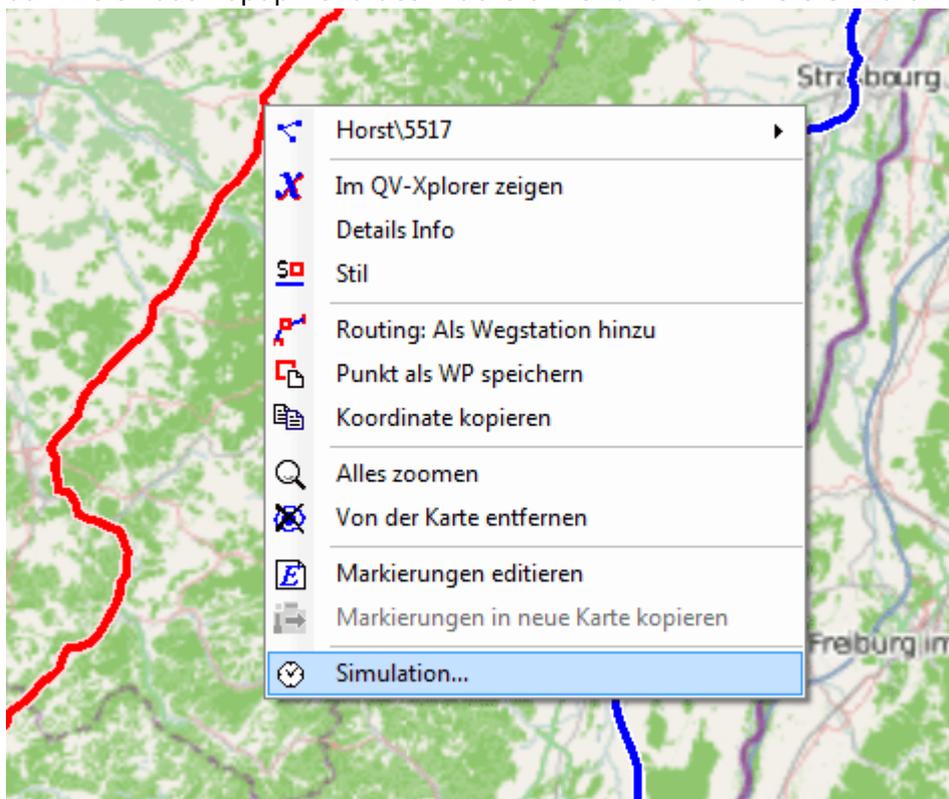
- Darstellung des Symbols im 3D verbessert
- Die Bereiche des Tracks, die jünger sind als die aktuelle Zeit in der Simulation, sind unsichtbar.
- Das Symbol kann unter Einstellungen-Kartenfenster-Markierungen-Default-Stil frei gewählt werden, allerdings wird die Farbe nach wie vor vom simulierten Track genommen



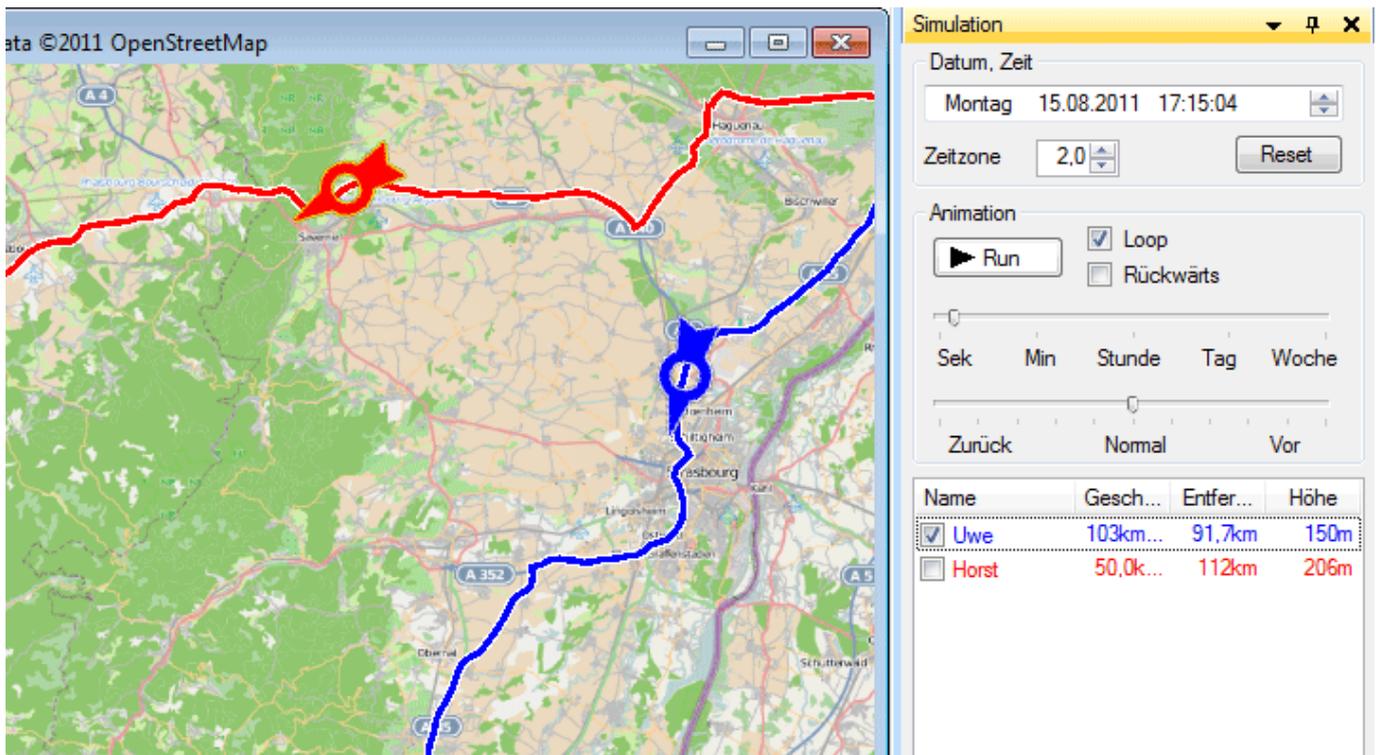
Die Simulation arbeitet zeitgesteuert, d.h. Sie können einen Zeitpunkt wählen und QV stellt Ihnen die Tracks so dar, wie sie zu dieser gewählten Zeit waren. Bildlich gesprochen also eine Art „Zeit-Maschine“. Zusätzlich können Sie die Zeit auch in einer Animation (**Run**) mit wählbarer Geschwindigkeit ablaufen lassen. Dann sehen Sie, wie ein Positions-Pfeil entlang Ihres Tracks fährt.

Klingt abstrakt, ist aber letztendlich sehr einfach an einem Beispiel erklärt:

- Lassen Sie einen oder mehrere Tracks in einer Karte anzeigen.
- Wichtig ist, dass alle Trackpunkte Zeit-Informationen enthalten.
- Klicken Sie mit der rechten Maustaste auf den Trackname oder einen Trackpunkt in der Karte, damit sich das Popupmenü des Tracks öffnet und wählen Sie **Simulation...** aus



## Das Simulations-Fenster



Im ersten Eingabefeld **Datum, Zeit** sehen Sie schon die Zeit des Trackpunktes, den Sie angeklickt hatten und in der Karte sollte bereits ein Positions-Pfeil in der Farbe des Tracks erschienen sein.

Sie können jetzt schon mit der Zeit „spielen“ und im Eingabefeld **Datum, Zeit** eine andere Zeit wählen, z.B. eine Minute später. Sofort springt der Positionspfeil in der Karte auf die Position, die dieser Zeit entspricht.

Und damit haben Sie das ganze Prinzip schon durch gespielt: In der Simulation wird eine Zeit gewählt und in der Karte wird ein Positions-Pfeil an die entsprechende Stelle gesetzt.

Sie können jederzeit in der Karte einen anderen Trackpunkt anklicken und wieder **Simulation...** aus dem Popup-Menü wählen, um die Zeit an eine andere Stelle zu setzen.

Mit **Reset** beenden Sie eine Simulation und schalten zurück auf die aktuelle Zeit.

## Animation

Wenn Sie jetzt **Run** aktivieren, läuft die Zeit automatisch mit der gewählten Geschwindigkeit ab und Sie sehen in der Karte, wie sich der Positions-Pfeil entsprechend bewegt. Wählen Sie **Pause**, um die Animation wieder anzuhalten.

Wenn **Loop** aktiviert ist, springt die Animation zum Anfang und startet von vorne, wenn der letzte Punkt erreicht wurde.

Die Geschwindigkeit stellen Sie mit dem Schieberegler ein. Die Skala bestimmt, um wieviel schneller als in Echtzeit die Animation abläuft. Ganz links auf **Sek** ist es Echtzeit, d.h. eine Sekunde in der Animation entspricht 1 Sekunde im Track. Je weiter nach rechts, desto schneller läuft die Animation

ab. Steht der Regler z.B. **Min** bedeutet eine Sekunden Animation eine Minute im Track usw.

Mit dem zweiten Schieberegler können Sie jederzeit vor- oder zurückspulen, z.B. um eine interessante Passage nochmals anzusehen. Halten Sie den Knopf des Schiebereglers mit der Maus fest und bewegen Sie in die gewünschte Richtung, je weiter desto schneller. Wenn Sie die Maus loslassen, springt er wieder auf „normal“ zurück und die Animation läuft weiter.

Im unteren Bereich sehen Sie eine kleine Tabelle. Diese enthält die Liste aller Tracks, die momentan im Zeit-Intervall liegen. Wenn die Check-Box aktiviert ist, wird der Positions-Pfeil in der Karte zentriert und das Zeitintervall der Simulation auf die Dauer dieses Tracks begrenzt. Ein Doppelklick auf einen Eintrag setzt die Zeit auf den Anfang dieses Tracks zurück.

Hinweis: Wenn die Zeit über das Ende eines Tracks hinaus läuft, verschwindet dieser aus der Liste. Dies können Sie verhindern, indem Sie die Checkbox in der Tabelle aktivieren.

## Astronomie

Bei aktiviertem Astronomie-Modul wird die simulierte Zeit zur Berechnung der Sternenpositionen genommen. Sie können damit in der 3D Ansicht nicht nur die Sterne an einem bestimmten Ort sehen, sondern auch zu einer gewünschten Zeit.

From:

<https://quovadis-gps.com/anleitungen/quovadis-7/> - QuoVadis 7 GPS Software Wiki

Permanent link:

[https://quovadis-gps.com/anleitungen/quovadis-7/doku.php?id=de:75\\_tracks:d\\_replay](https://quovadis-gps.com/anleitungen/quovadis-7/doku.php?id=de:75_tracks:d_replay)

Last update: **2013/07/13 17:02**

