

# Mapsforge-Karten

## OpenAndroMaps importieren

Unter [OpenAndroMaps](#) kann man kostenlose Vektorkarten herunterladen. Diese können offline genutzt werden und mittels Kartenstile (Renderthemes) unterschiedlich dargestellt werden.

Um diese Karten in QVX zu nutzen lädt man sich die entsprechende Karte herunter und entpackt sie in einen Ordner seiner Wahl. Nun importiert man die Karte (\*.map) in QVX indem man eine Kartentabelle auswählt und „Import...“ aus dem Rechtsklick des Listenfensters auswählt. In dem nun öffnenden Dateiauswahldialog wählt man die eben entpackte Karte aus und bestätigt die Auswahl mit „Öffnen“. Danach öffnet sich das Infofenster der Karte in dem man noch ein Kartenstil auswählen kann. Hat man keine Kartenstile installiert ist dort nur der Stil Osmarender vorhanden. Zum Abschluss noch die Einstellungen mit der roten Diskette abspeichern.

## Kartenstile importieren

Unter [OpenAndroMaps](#) kann man auch Kartenstile downloaden. Dazu muss die „normale Version“ unter „ManuellerDownload“ gewählt werden. Dann in dem Ordner QVX\_Data/Renderthemes/ einen Unterordner mit dem Namen des Kartenstiles erstellen und den heruntergeladenen Kartenstil darin entpacken. Darauf ist zu achten das die Grafiken in dem Unterordner „Symbole“ liegen. Das ganze muss dann so aussehen:



Zu beachten ist das jedes RT-Profil seinen eigenen Unterordner mit Grafiken benötigt.

From:

<https://quovadis-gps.com/anleitungen/quovadis-x/> - **QuoVadis X GPS Software Wiki**

Permanent link:

[https://quovadis-gps.com/anleitungen/quovadis-x/doku.php?id=dev:95\\_drafts:40\\_mapsforge](https://quovadis-gps.com/anleitungen/quovadis-x/doku.php?id=dev:95_drafts:40_mapsforge)

Last update: **2018/12/21 10:43**

